Wij hebben het spel Snake gemaakt. En heb hier als desgn pattern builder gebruikt.

Bij dit design pattern was het de bedoeling om een object te maken en te returnen op verschillende manieren. Wij hebben dit meermaals gedaan in het spel Snake om bepaalde waarden terug te kunnen krijgen uit deze methode en deze op andere plaatsen te kunnen gebruiken.

Zo kun je deze return waarden ook gebruiken in andere klasse waardoor je eigenlijk heel u spel begint op te bouwen.